

Asociația Județeană de Fotbal Bacău

Adresa: str. Cuza Vodă, nr. 4, Bacău

Telefon/fax: 0234513689

E-mail: contact@ajfbacau.ro

Website: <http://www.ajfbacau.ro/Cod>

Fiscal: 13851653



REGULAMENTUL COMPETIȚIEI CAMPIONATUL JUDEȚEAN U13

(jucători născuți după 01.01.2014)
ediția 2026 - 2027

1. COMPETENȚE DE ORGANIZARE

- Competiția este organizată la nivel județean de AJF iar la nivel interjudețean de către FRF în parteneriat cu cele 41 de Asociații Județene de Fotbal, fără a fi desemnată o echipă campioană la această categorie de vârstă;
- Asociația Județeană de Fotbal Bacău conduce competiția Campionatul Județean U13 la nivel județean.

NOTĂ – Pe durata competiției, **NU** vor fi contabilizate rezultatele jocurilor, **NU** vor fi întocmite clasamente.

2. PARTICIPANȚI

Participă echipele de juniori ale cluburilor din Liga I, Liga a II – a și Liga a III – a în conformitate cu **art. 33, alin. 3** din ROAF, echipele de juniori ale tuturor cluburilor care au participat în Campionatul Național U13 din ediția precedentă (sub condiția înscrierii) conform **art. 38** din ROAF.

Echipele care doresc să participe în Campionatul Județean / Național U13 sunt obligate să solicite în scris, AJF-ului competent teritorial, înscrierea în competiție până la data de 11 august 2026.

AJF - ul competent teritorial verifică îndeplinirea condițiilor de participare, respectarea regulamentelor în vigoare și stabilește datele limită de înscriere.

Fiecare AJF, care organizează pe teritoriul județului său etapa județeană a competiției Campionatul Județean U13, are obligația de a transmite până la data de 30 septembrie 2026 lista cluburilor înscrise în competiție pentru această categorie de vârstă.

Cluburile sportive participante sunt obligate să respecte în totalitate **art. 38** din ROAF:

- să aibă angajați antrenori calificați care să dețină minimum licența C - UEFA
- să respecte statutul, regulamentele și deciziile luate de către comisiile FRF / AJF
- să dețină în calitate de proprietar (sau să aibă contract de închiriere pentru anul competițional 2026–2027) un teren omologat de către AJF / FRF , în aceeași localitate în care clubul își are sediul social conform ROAF

- să participe în competiții cu numărul de echipe pentru juniori prevăzut la **art.33** din ROAF coroborat cu **art.17** din regulamentul de licențiere a cluburilor.

Cluburile organizatoare răspund de ordinea și securitatea participanților la competițiile organizate de către AJF / FRF.

Operațiunile privind transferurile jucătorilor juniori eligibili U13 se pot efectua în perioadele de transfer anuale aprobate de către Comitetul Executiv al FRF pentru Asociațiile Județene de Fotbal.

AJF nu poate fi făcută răspunzătoare de nici o accidentare suportată de un jucător, oficial sau suporter, de nici o pagubă suferită de către o persoană fizică, un club sau asociație sportivă.

3. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în competiția campionatul județean U13 ediția 2026 - 2027 exclusiv jucătorii născuți în anul 2014 și 2015 (adică din 01.01.2014 până în 31.12.2015 / jucătorii băieți), maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2012 sau mai tinere și, în conformitate cu decizia Comitetului Executiv al FRF din 3 iunie 2024, maxim 1 jucător născut după 31 august al anului precedent (ex: 01.09.2013, 02.09.2013 ...șamd).

Identificarea jucătorilor juniori în competițiile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare și a cărții de identitate sau pașaportului conform ROAF. În cazul jucătorilor care nu au implinit vârstă de 14 ani, identificarea se poate face și în baza certificatului de naștere în original împreună cu adeverința de elev cu fotografie (fotografia trebuie să fie ștampilată de către unitatea școlară iar adeverința trebuie semnată și ștampilată de către directorul unității de învățământ).

Nu au drept de joc jucătorii care participă în competițiile de copii și juniori organizate de FRF.

NOTĂ - În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență 2 grupuri a câte 9 jucători / grup (8+1 portar) de unde rezultă că o echipă va trebui să fie compusă din minim 18 jucători (ex: grup I (8+1 portar) și grup II (8+1 portar) adică fiecare grup (fiecare jucător) va juca 2 reprize a câte 30 minute. Durata unui joc este de 120 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 60 de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute.

Avertismentele (cartonașele galbene) acumulate în prima etapă a competiției (județene) **NU** vor fi preluate în etapele naționale ale competiției. Cartonașele galbene **NU** sunt preluate în cadrul etapelor succesive ale aceleiași competiții (etapele naționale).

Un jucător care a primit două avertismente (cartonașe galbene) pe parcursul aceluiași joc sau cartonaș roșu direct va fi eliminat din teren urmând a fi sancționat disciplinar pentru abaterea săvârșită și va suporta consecințele regulamentului disciplinar. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de 2 minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

4. DIMENSIUNILE – SUPRAFAȚA TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA (CONFORM ANEXEI 1)

- Lungime - 70m, lățime - 50m;
- Careul - 12m de la linia de poartă în interiorul terenului, 30m linia paralelă cu linia de poartă;
- Dimensiunea porților - distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;
- Mingea - numărul 4.
- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF /FRF / conform ROAF.

5. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Regulile Jocului și dispozițiile tehnice

Înlocuiri de jucători - Pe raportul de arbitraj se trec obligatoriu 2 grupe a câte 9 jucători (8 jucători + 1 portar) rezultând un număr minim de 18 jucători / echipă. Echipele pot trece pe raportul de arbitraj 20 jucători, cei 2 jucători care rezultă din diferența față de numărul minim obligatoriu din raport, vor fi împărțiți câte unul la fiecare grup de jucători și vor putea fi folosiți doar la acel grup în orice moment în care grupul respectiv este în joc (jucător de rezervă).

Fiecare grup trebuie să aibă număr egal de minute jucate după cum urmează: Grupul 1 de jucători va juca în prima jumătate (minutul 1 – minutul 30) a primei reprize, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 31 – minutul 60) a primei reprize. După pauza de maxim 10 minute, Grupul 1 de jucători va juca în prima jumătate (minutul 61 – minutul 90) din repriza a doua, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 91 – minutul 120) din repriza a doua. Momentul înlocuirii jucătorilor va fi anunțat de către arbitrul conducător de joc la jumătatea fiecărei reprize.

În situația în care nu sunt trecuți minim 18 jucători în raportul de joc sau nu se respectă înlocuirile de jucători obligatorii de la jumătatea reprizelor (așa cum este prevăzut mai sus) meciul nu se va putea disputa.

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reintra în teren înlocuind orice alt jucător din grupul său. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,
- schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,
- jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.
- în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celui alt grup.

II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- Jocul este oprit,
- Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, **numai cu mâna**. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrul - Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezerva) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de început - Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de mingea, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de început.

Aruncarea de la margine - cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside - Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă - se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț - se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ – Apărătorii sunt obligatorii.

SITUAȚII SPECIALE (diferențe de scor, eliminări temporare)

- În situația în care diferența de scor este mai mare sau egală cu 4 (ex: 4-0/6-2) se procedează astfel: Echipa care conduce/care are avantaj, nu va mai putea marca gol decât din interiorul careului advers (în situația în care se va marca din afara acestuia, golul nu va fi validat iar balonul va fi repus în joc de către echipa adversă din interiorul careului propriu)
- În situația în care diferența de scor este mai mare sau egală cu 6 (ex: 6-0/8-2) se procedează astfel: Echipa care conduce/care are avantaj, nu va mai putea marca gol decât din interiorul careului advers cu condiția ca toți jucătorii echipei (exceptând portarul) să se afle în jumătatea terenului advers (în situația în care se va marca nerespectând această regulă, golul nu va fi validat iar balonul va fi repus în joc de către echipa adversă din interiorul careului propriu). În același timp, portarul echipei în avantaj nu va mai putea juca mingea cu mâna în interiorul careului (în nici o situație) iar dacă o va face, echipa adversă va beneficia de o lovitură de pedeapsă.
- În situația în care diferența de scor este mai mare sau egală cu 9 (ex: 9-0/11-2) se procedează astfel: Echipa care conduce/care are avantaj, nu va mai putea marca gol decât din interiorul careului advers, cu condiția ca jucătorul care marchează să lovească mingea fără preluare, și decât dacă toți jucătorii echipei (exceptând portarul) se află în jumătatea terenului advers (în situația în care se va marca nerespectând această regulă, golul nu va fi validat iar balonul va fi repus în joc de către echipa adversă din interiorul careului propriu). În același timp, portarul echipei în avantaj nu va mai putea juca mingea cu mâna în interiorul careului (în nici o situație) iar dacă o va face, echipa adversă va beneficia de o lovitură de pedeapsă. **ELIMINAREA TEMPORARĂ**
- Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul
- **ELIMINAREA TEMPORARĂ** Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul sportiv al jucătorilor și antrenorilor.
- Eliminarea temporară ține locul unui cartonaș galben, iar arbitrul poate elimina temporar un jucător pentru 7 minute dacă jucătorul comite una dintre următoarele abateri:
 - Simuleaza (în orice loc de pe terenul de joc)
 - Protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor
 - Scoate tricoul după marcarea unui gol
 - Scoaterea apărătorilor după fluierul de începere a jocului De asemenea, în situația în care un membru al staff-ului unei echipe (sau unul din jucătorii de rezervă / înlocuiți), de pe banca de rezerve, protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor, echipa în cauză poate fi sancționată cu eliminarea unui jucător din teren pe o perioadă de 7 minute (jucătorul care va părăsi terenul de joc va fi ales și comunicat arbitrului de către antrenor). **PROCEDURA ELIMINĂRII TEMPORARE:**
- Un jucător, care comite o abatere sancționabilă cu eliminare temporară (vezi paragraful anterior), va fi **ELIMINAT TEMPORAR, PENTRU O PERIOADĂ DE 7 MINUTE**, arbitrul ridicând ambele mâini în fața jucătorului. **NU VA FI ARĂTAT NICI UN CARTONAȘ**

- . • Crainicul stadionului (dacă există) va anunța că jucătorul în cauză va fi eliminat temporar. • Cel de-al patrulea oficial va îndeplini funcția de cronometror (în situația în care nu este al patrulea oficial aceasta funcție va fi preluată, fie de arbitru, fie de asistentul din fața băncilor de rezerve).
- Cronometrarea timpului de 7 minute începe după ce jucătorul în cauză părăsește terenul de joc și jocul este reluat.
- Din acel moment, jucătorul eliminat temporar poate reveni pe banca de rezerve sau poate merge în zona rezervată încălzirii jucătorilor. Acesta trebuie să poarte o vestă de culoare diferită față de echipamentul jucătorilor din teren și a vestelor purtate de jucătorii de rezervă.
- În cazul în care jucătorul în cauză este portar, acesta poate rămâne în teren, dar se va respecta procedura ca și în cazul oricărui membru al staff-ului.
- În timpul celor 7 minute, jucătorul eliminat temporar nu poate fi înlocuit (cu excepția portarului)
- Un jucător care primește 2 eliminări temporare în decursul aceluiași joc, nu va mai putea să participe la jocul respectiv, însă va putea fi înlocuit de un jucător de rezervă, doar după expirarea celor 7 minute.
- Un jucător care are un cartonaș galben și primește o eliminare temporară **NU VA FI ELIMINAT**. • Un jucător care a primit o eliminare temporară și apoi primește un cartonaș galben, **NU VA FI ELIMINAT**
- În situația în care o echipă rămâne în 8 jucători, iar unul dintre aceștia este eliminat temporar, jocul nu mai poate continua. În acest caz arbitrul este obligat să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată cu pierderea jocului.

6. ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI AVIZUL MEDICAL

Avizul medical pe legitimațiile de joc este permis(valabil) numai de la medicul de familie/Policlinică pentru sportivi.

La toate jocurile din medicală la teren va fi asigurată de către organizatori. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul este obligat să asigure prezența la teren a unui medic / asistent medical cât și a unui autoturism pe care să fie inscripționată o cruce roșie pe fond alb. Mijlocul de transport trebuie să stea la dispoziție, în incinta terenului de joc sau în imediat în apropierea terenului de joc.

7.SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

NOTĂ - Înainte de începerea jocului cât și la terminarea acestuia, se recomandă salutul între jucătorii ambelor echipe, promovându-se astfel respectul reciproc. Salutul echipelor în fotbal este un gest de fair-play prin care jucătorii și arbitrii se salută înainte și după meci, în conformitate cu regulile promovate de FIFA, UEFA și FRF pentru a arăta respect față de arbitrii, adversari și față de joc

Etapa I ETAPA JUDEȚEANĂ U13 (Septembrie 2026 - 04 mai 2027)

Etapa județeană a competiției Campionatul Județean U13 este organizată de Asociația Județeană de Fotbal Bacău.

- Ca urmare a implementării campaniei BRAVO, prin care FRF promovează Bucuria, Respectul, Afecțiunea, Voința și Optimismul în relația cu tinerii sportivi, se introduce, în regulamentele de juniori U7 - U16, începând cu sezonul 2026 - 2027, următoarea procedură disciplinară referitoare la comportamentul neadecvat al spectatorilor / părinților participanți la jocuri:
- În situația în care arbitrul jocului constată existența unui comportament neadecvat al spectatorilor / părinților participanți la jocurile de juniori din categoriile U7-U16, în interiorul stadionului / sălii / balonului, sau este informat asupra acestuia de către al patrulea oficial (dacă există) sau un alt oficial de joc, arbitrul va acționa după cum urmează:
- Va opri meciul în conformitate cu dispozițiile Legii nr. 5 din Legile Jocului și va solicita efectuarea unor discuții directe între antrenorii celor două echipe și suporterii / părinții echipei pe care o conduc și, dacă este posibil, anunțuri prin stația de amplificare a stadionului prin care se va solicita încetarea de îndată a acestui comportament;
- Dacă după reluarea jocului, comportamentul neadecvat nu va înceta, arbitrul va suspenda jocul pentru 10 minute și va solicita jucătorilor să se retragă la vestiare. Pe durata suspendării, vor fi efectuate discuții directe între antrenorii celor două echipe și suporterii / părinții echipei pe care o conduc și, dacă este posibil, anunțuri prin stația de amplificare a stadionului prin care se va solicita încetarea de îndată a acestui comportament;
- Dacă după reluarea jocului, după suspendare, comportamentul neadecvat nu va înceta, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului. Cu ocazia măsurilor menționate la alin. 1-3 de mai înainte, arbitrul poate fi asistat de observatorul de joc (dacă acesta a fost delegat) sau de un alt oficial de joc, pentru a stabili dacă comportamentul neadecvat a încetat. Arbitrul va fluiera sfârșitul jocului numai dacă măsurile menționate la alin. 1-3 de mai înainte nu au condus la încetarea comportamentului neadecvat și numai după evaluarea impactului asupra securității jucătorilor și a spectatorilor ca urmare a sfârșitului prematur al jocului. În categoria "comportament neadecvat" intră, fără a se rezuma doar la acestea, următoarele:
- Abuzarea verbală (jigniri, injurii etc.) sau lovirea / bruscarea propriilor copii,
- Abuzarea verbală (jigniri, injurii etc.) sau lovirea / bruscarea staffului propriei echipe,
- Abuzarea verbală (jigniri, injurii etc.) sau lovirea / bruscarea jucătorilor echipei adverse, - abuzarea verbală (jigniri, injurii etc.) sau lovirea / bruscarea staffului echipei adverse, -
- Contestarea permanentă a arbitrilor sau oficialilor de joc (dacă există), lovirea / bruscarea acestora sau abuzarea verbală a acestora (jigniri, injurii etc.),
- Intrarea în conflict cu alți spectatori / părinți (conflict verbal / fizic) etc. În cazul opririi definitive a jocului, echipa / echipele răspunzătoare va/vor fi sancționată/te cu pierderea jocului prin forfait (dacă jocul este într-o competiție cu rezultate și clasamente) și cu plata unei penalități de 2.000 lei la prima abatere. Începând cu a

doua abateri de acest gen, penalitatea se dubleaza de fiecare data.

8. DISPOZIȚII ECONOMICE

Fiecare echipă suportă cheltuielile de transport, arbitraj, asistență medicală, în toate etapele de campionat.

9. COMPETENȚELE COMISIILOR FRF

- Departamentul Competiții, Biroul Copii și Juniori în colaborare cu AJF - urile teritoriale răspund de organizarea etapelor interjudețene ale competiției Campionatul Național U13 ediția 2026 - 2027;
- Comisia Județeană de Arbitri răspunde de delegarea arbitrilor pentru ultima etapă interjudețeană din regiune ale competiției Campionatul Național U13 ediția 2026 - 2027;
- Comisia de Disciplină și Etică a fiecărui AJF teritorial judecă toate cazurile în care este încălcat Regulamentul Disciplinar și toate cauzele în care nu se respectă ROAF, de pe teritoriul unde se organizează / desfășoară jocurile.

10. DISPOZIȚII FINALE

Dreptul de proprietate al AJF asupra competițiilor de juniori:

Campionatul Național U13 se dispută în conformitate cu dispozițiile prevăzute în ROAF, iar situațiile neprevăzute vor fi soluționate într-o manieră definitivă și irevocabilă de Comisia de Disciplină și Etică a AJF.

AJF este proprietara drepturilor de exploatare a competițiilor pe care le organizează.

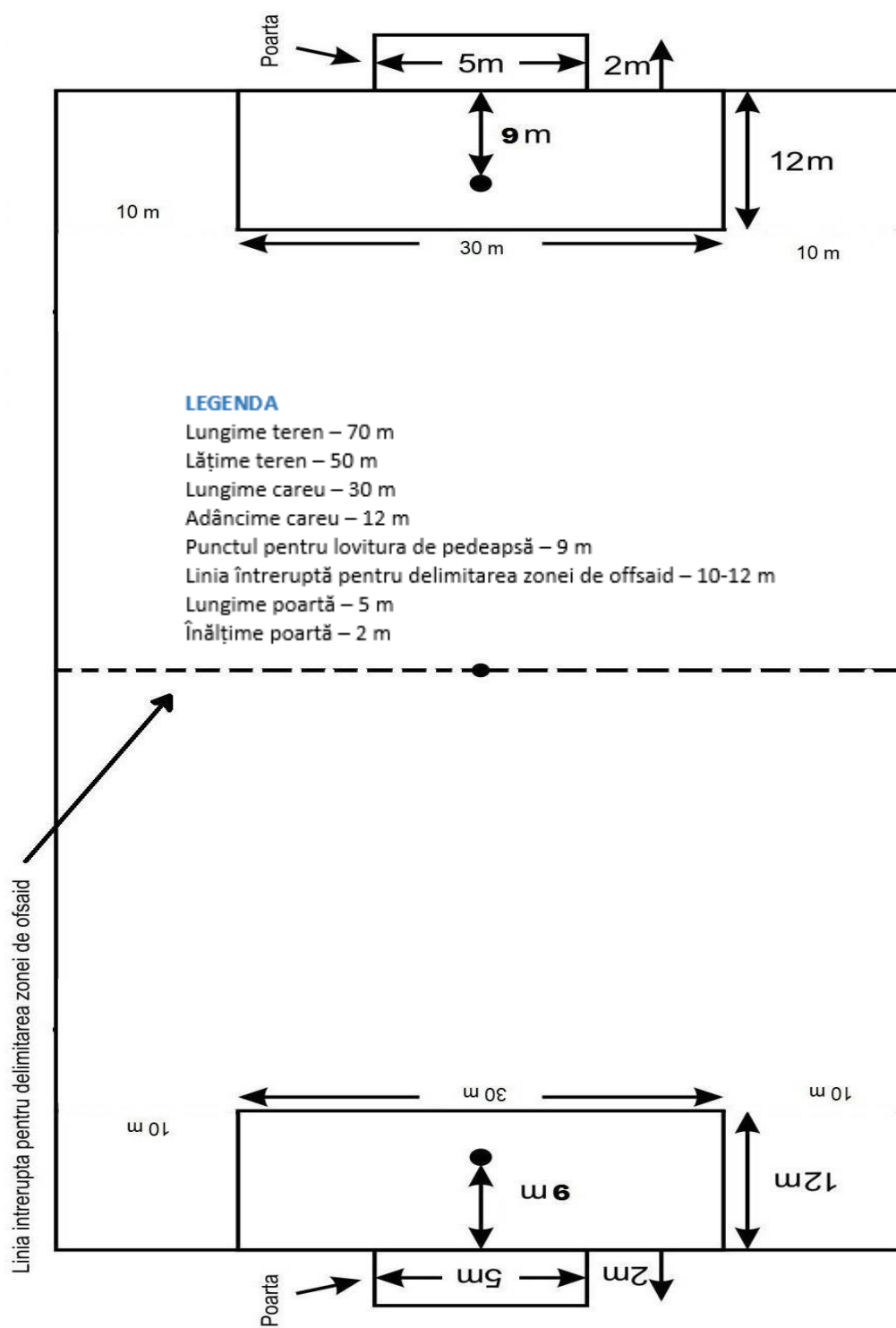
Toate jocurile organizate în cadrul competițiilor oficiale de juniori nu pot fi difuzate audiovizual (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul AJF. Drepturile de exploatare a jocurilor din cadrul campionatelor oficiale nu se pot efectua fără consimțământul prealabil și expres al AJF.

Datele de desfășurare a etapelor pot fi modificate în funcție de jocurile echipelor naționale sau de examenele MEC și structura anului școlar 2026 – 2027.

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului pentru fotbal în 11 și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor AJF în vigoare.

Anexa 1 – Terenul de joc



**”CAMPIONATUL NAȚIONAL U13”
RAPORTUL ARBITRULUI**

ASISTENȚA MEDICALĂ
Semnătura / parafă _____

Arbitru 1. _____ **Data:** ____/____/2025

Arbitru 2. _____ **Ora:** ____: ____

Echipa A _____ **Echipa B** _____

Nr.	Numele și prenumele	Anul nașterii	Nr. carnet	Nr.	Numele și prenumele	Anul nașterii	Nr. carnet
*				*			
*				*			

Numele și prenumele	Funcția	Numele și prenumele	Funcția
	Antrenor 1		Antrenor 1
	Antrenor 2		Antrenor 2
	Delegat		Delegat

Semnătură delegat A: _____ Semnătură delegat B: _____

GOLURI MARCATE

Nr.	Numele și prenumele	Gol	CG	CR	Min	Nr.	Numele și prenumele	Gol	CG	CR	Min

Semnătura arbitrilor: 1 _____ **2.** _____

*** - Jucător de rezervă.**

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines, typical of notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines, typical of notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

